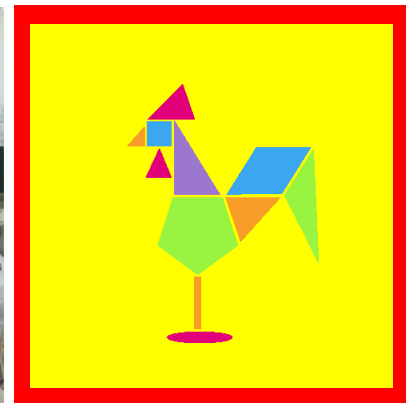
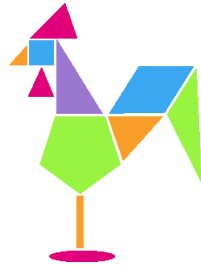


“JUGANDO, LEYENDO, APRENDIENDO”

Compilación de Experiencias del Proyecto:
“Mirame. Escuchame”
de
Patricia Miranda

Escuela Su Santidad Juan Pablo II
TUCUMAN





**LEYENDO IMAGENES
CON TANGRAM**

chrome

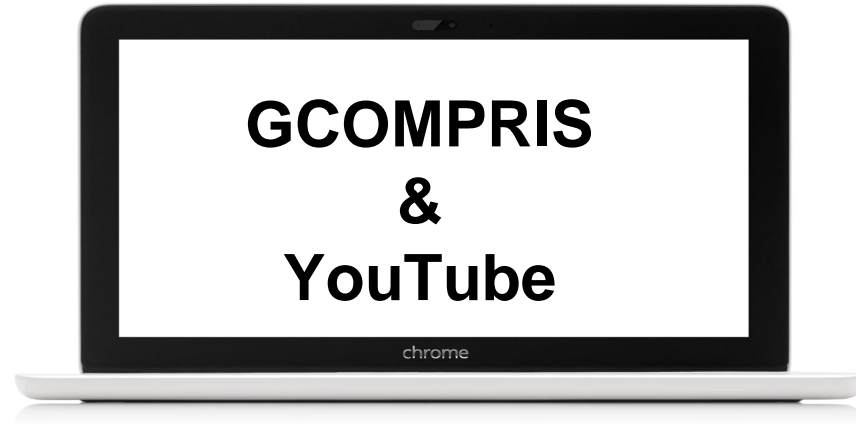
LAS FIGURAS GEOMÉTRICAS Y LA LECTURA

Jugar con Tangram, estimula la creatividad y ayuda a desarrollar el conocimiento de diferentes habilidades.

La percepción visual y la comunicación verbal modifican la relación que el niño tiene con el texto, la imagen, el audio, el video y con todos los elementos que no estamos habituados a «leer» y que se fusionan.

Tangram les ha permitido trabajar la geometría desde una perspectiva significativa y motivadora, resolviendo problemas.





A través del juego los niños van aproximándose a los recursos informáticos, descubriendo las funciones del pad y el teclado por ejemplo, tanto como las características propias del software y las prácticas diseñadas y dedicadas a la lectura y escritura de texto. Debut de nuestros BookTubers.





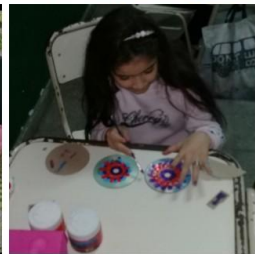
No dejamos de lado los LIBROS

La Biblioteca Escolar y
La Biblioteca del Aula

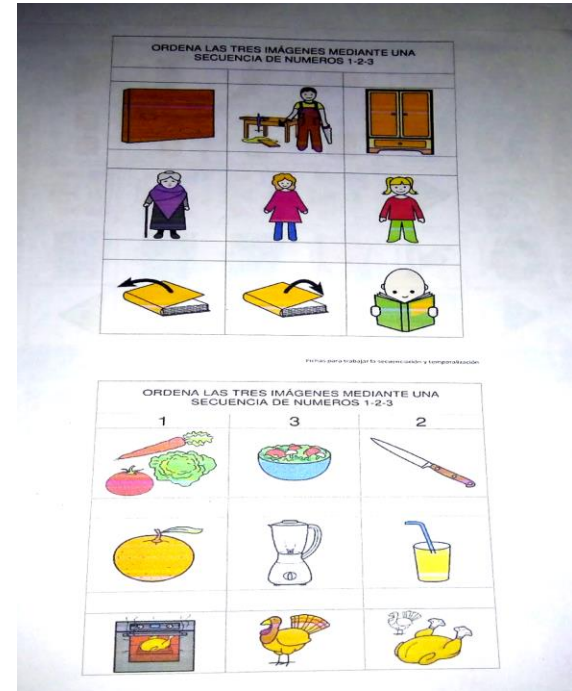
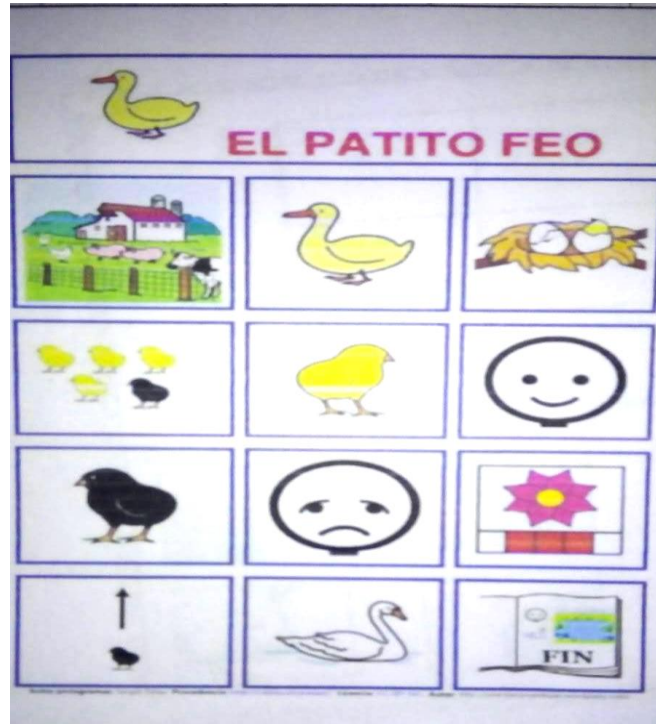


LA BIBLIOTECA EN LA PLAZA y MUCHO MAS

Talleres mensuales, con lectura en la plaza con las familias y la radio escolar... elegimos el lugar donde podemos expresarnos libremente



UN ALUMNO MUY ESPECIAL Y LOS PICTOGRAMAS



MUCHAS GRACIAS