



UTN Facultad Regional Delta

GESIn

Grupo de Estudios y Servicios Informáticos

**Manual de
Windows 98**

Nro. Doc: 00001

Revisión: 00.00

Fecha: 07/07/2003

Manual de Windows

98

GESIn

**Grupo de Estudios y Servicios
Informáticos**

Página 1

Archivo:
windows98.doc

Redactó:

Revisó:

Aprobó:



1. CAPITULO 1

- 1.1 Manejo de Ventanas
- 1.2 Menú de Inicio
- 1.3 Explorador de Windows

2. CAPITULO 2

- 2.1 Escritorio
- 2.2 Pantalla
- 2.3 Panel de Control (básico)
- 2.4 Panel de Control (avanzado)

3. CAPITULO 3

- 3.1 Entretenimiento
- 3.2 Opciones de Texto
- 3.3 Opciones de Dibujo
- 3.4 Otros

CAPITULO 1

1.1 Manejo de Ventanas.-

- En este capitulo veremos lo más básico de Windows, como funcionan sus ventanas. Como bien sabemos Windows es un sistema operativo basado en ventanas, por lo tanto, saber como funcionan es el primer paso.

- En la **Fig 1.1** podremos apreciar la apariencia de una ventana normal de Windows.

Página 2	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:

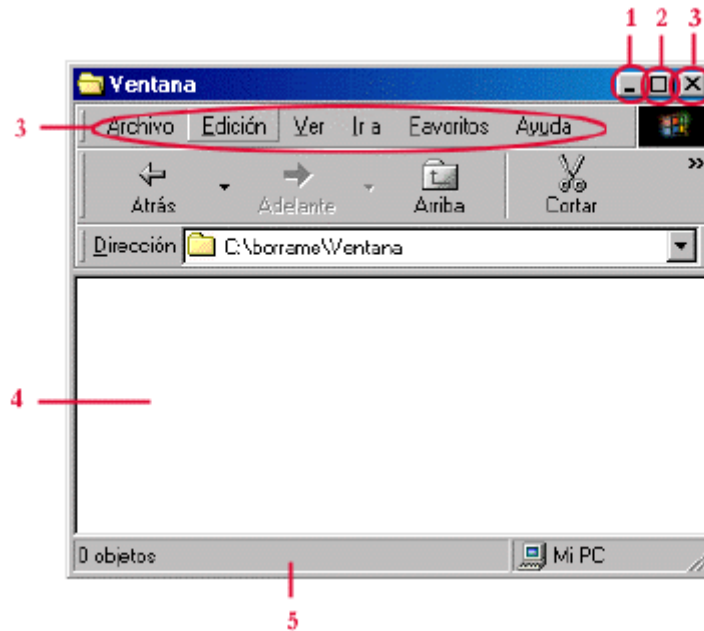


Fig 1.1

- Vamos a describir la ventana siguiendo los números :

- **1 = Botón de minimizar** : Nos minimiza la ventana y se pone en la barra de tareas.
- **2 = Botón de maximizar** : Maximiza la ventana y esta ocupa toda la pantalla.
- **3 = Botón de cerrar** : Cierra la ventana.
- **4 = Contenido** : En este lugar apreciamos los archivos que contiene esta ventana.
- **5= Barra de estado** : Nos muestra la cantidad de archivos y directorios.

1.2 Menú Inicio .-

Página 3	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



- Este menú es el más importante y usado de todos. Desde acá podemos acceder a nuestros programas, documentos, favoritos, configuración, etc. En la **Fig 1.2** podrá apreciarlo mejor.

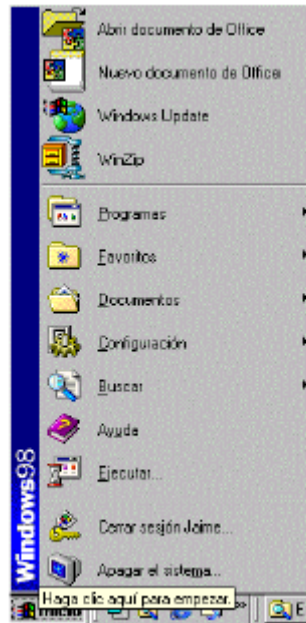


Fig 1.2

- En la sección **Programas**. Encontraras los programas que vienen con el Windows y los programas que has instalado tú.
- En la sección **Favoritos**, están todas las paginas de Internet, que tienes como preferidas.
- En la sección **Documentos**, son todos los documentos o files, que haz utilizado últimamente.
- En la sección **Configuración**, es configuración del sistema de Windows y de la apariencia.
- En **Ayuda**, la ayuda de Windows

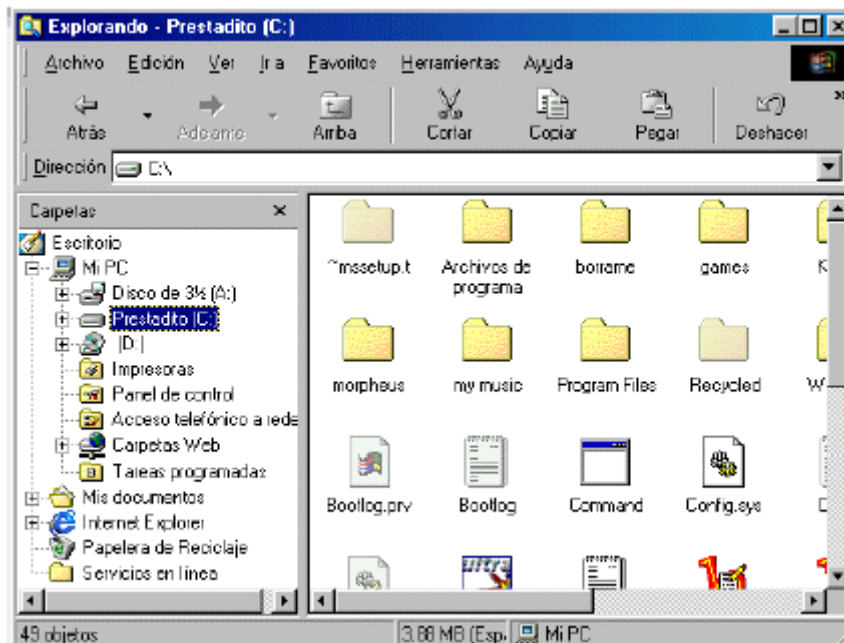
Página 4	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



- En **Ejecutar**, un prompt rápido, para ejecutar aplicaciones directamente o para usarlo como el prompt de DOS.
- En **Cerrar sesión**, cambia de sesión, si trabajas en red o tienes políticas definidas para varios usuarios (se vera mas adelante).
- En **Apagar el sistema**, te permite reiniciar el sistema, apagarlo o suspenderlo.

1.3 Explorador de Windows .-

- Este programa, es nuestro administrador de archivos, para acceder a el hacemos clic en el botón Inicio, luego Programas y Explorador de Windows.
- En el explorador de Windows podemos apreciar el contenido de nuestra PC, si hacemos clic en **C:** veremos el contenido de nuestro disco duro.
- Para ver el explorador de Windows, vea la **Fig 1.3**



Página 5	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



Fig 1.3

- Como podrán ver en la figura tengo seleccionado **C:** y al lado derecho veo el contenido de mi disco duro.
- Si haces click el símbolo **+** al costado de **C:** de desplegaran todos lo directorios, y verán el contenido de ellos en el lado derecho.
- Ahora vamos a aprender las funciones básicas del explorador de Windows, como copiar, cortar y pegar, así también como crear un directorio ,cambiar de nombre a un archivo o directorio, etc.
- **Copiar** : Para copiar un archivo o directorio, se utiliza el mismo método y hay varias formas de copiar archivos, te voy a mostrar 2 de ellas.

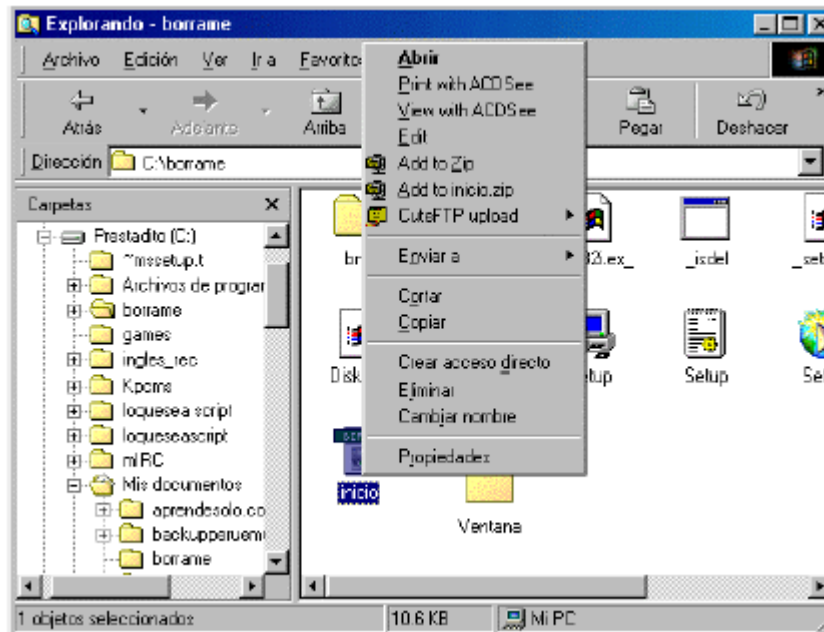


Fig 1.4

- En la **Fig 1.4** seleccionamos el archivo **Inicio** y le damos click derecho y nos muestra ese menú desplegable con varias opciones, escogemos la

Página 6	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



opción **Copiar**, luego de hacer esto, vamos al directorio donde queremos copiarlo y hacemos click derecho otra vez, pero ahora se va a mostrar la opción **Pegar**, elegimos pegar y listo, ya se copio el archivo.

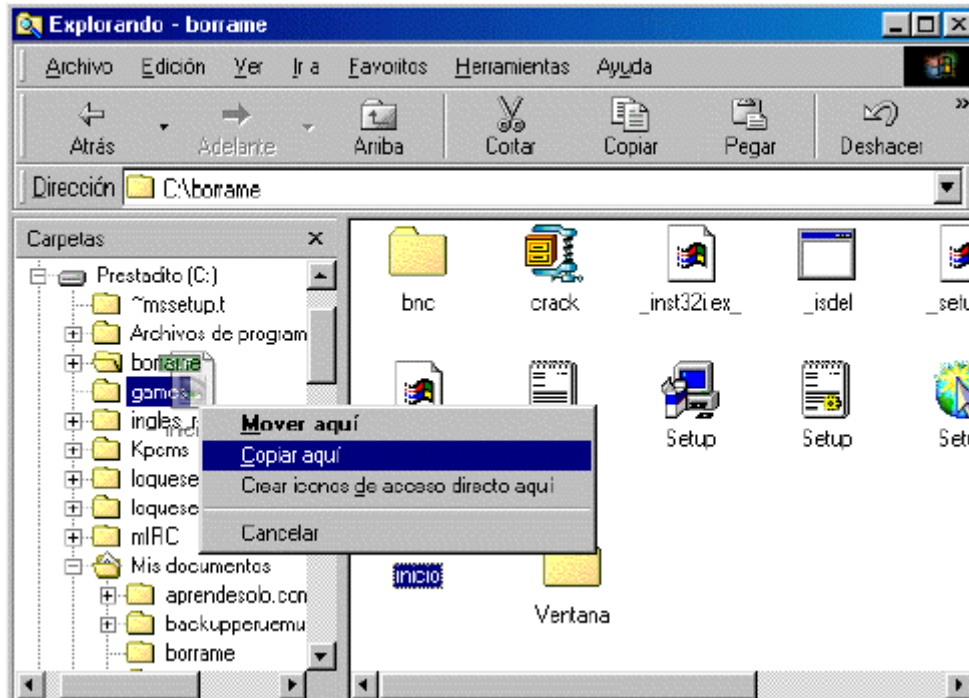


Fig 1.5

- Otra opción es seleccionar el archivo a copiar y presionar el botón derecho del mouse sin soltar, y arrastrar el archivo hasta la carpeta donde se quiera copiar, y se debe ver un menú desplegable como la **Fig 1.5** escogemos la opción **Copiar** y listo, archivo copiado.

- **Mover** : Para mover un archivo seguimos los mismos pasos que para copiar, con la única diferencia que elegimos mover en vez de copiar.

Teclas Rápidas : Las combinaciones de teclas que hacen lo mismo son :

Página 7	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



Control + C : Copiar, seleccionas el archivo o directorio.

Control + X : Mover, seleccionas el archivo o directorio.

Control + V : Pegar, escoges donde lo vas a copiar o mover.

- **Como crear una carpeta** : Para hacer una nueva carpeta desde el explorador de Windows , debemos ir a Archivo, luego nueva carpeta y escribir el nombre de nuestra carpeta. El nombre de la carpeta puede tener el nombre del tamaño de dígitos que desees. **Ver Fig 1.6**

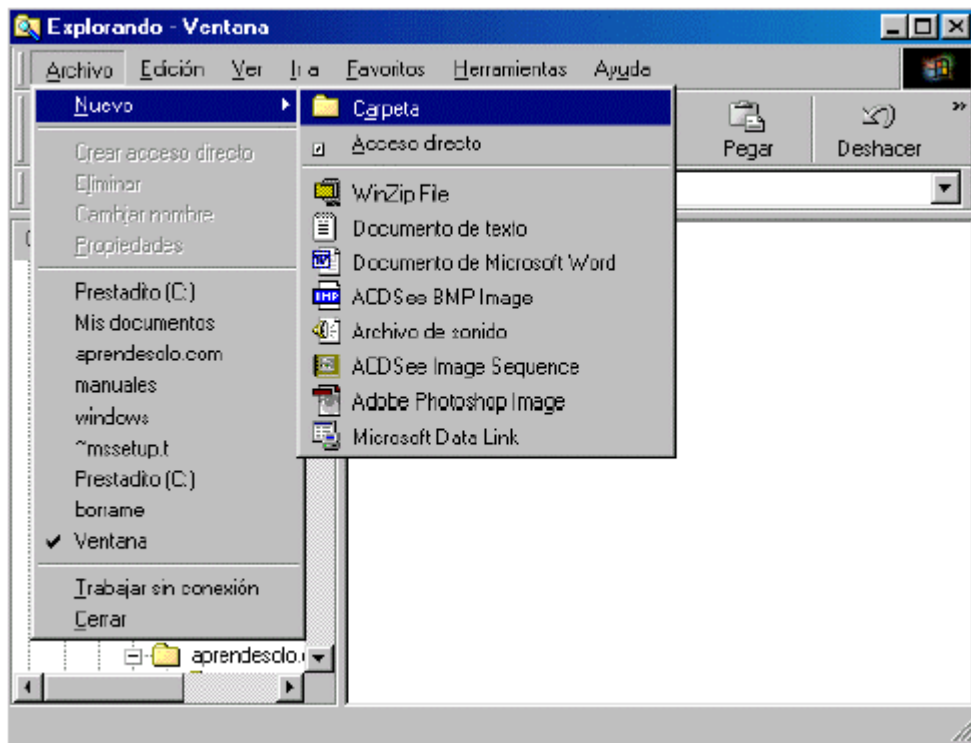


Fig 1.6

- Las carpetas creadas en el directorio **C:** son las carpetas principales, las carpetas creadas dentro de estas toman el nombre de subcarpetas, para copiar, mover y pegar carpetas, se sigue el mismo ritmo que con los archivos.

Página 8	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



CAPITULO 2

2.1 Escritorio .-

- **Temas de Escritorio** : Windows incorpora 16 tipo de Temas de escritorio, un tema de escritorio es una combinación de papel tapiz, colores, fuentes, sonidos, protector de pantalla y el usuario puede elegir cualquier de ellos, ademas tiene la posibilidad de agregar nuevos.

o Para poder escoger un nuevo tema de escritorio o cambiar el que ya tenemos, hacemos click en **Inicio**, luego **Panel de Control**, y escogemos la opcion **Temas de Escritorio**. Ver Fig 2.1

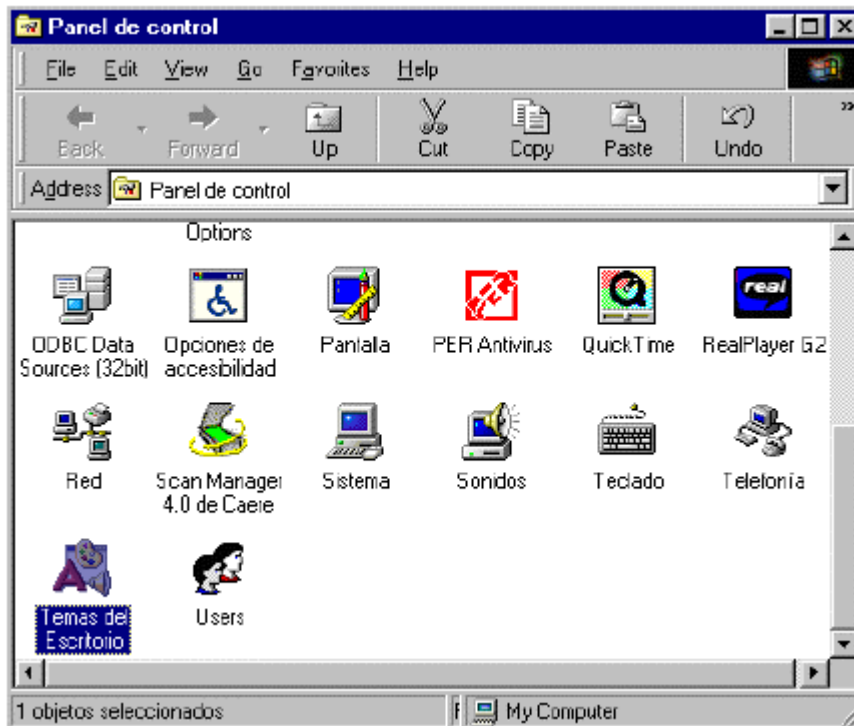


Fig. 2.1

Página 9	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



o Una vez dentro de Temas de Escritorio elegimos el tema que queremos y las opciones que vamos a activar, opdemos escoger el protectode de pantalla, punteros, sonido. **Ver Fig 2.2**



Fig 2.2

o A la derecha en Configuración podemos seleccionar que opciones son las que se van a aplicar en nuestro escritorio.

- **Colores y Fuentes** : Para poder cambiar el estilo normal de windows hacemos click derecho en el **escritorio** y seleccionas **Propiedades**. **Ver**

Fig 2.3

Página 10	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:

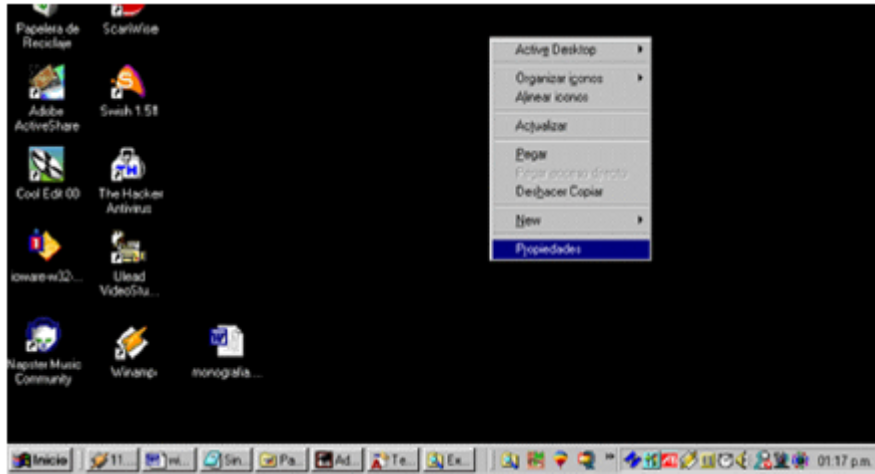


Fig 2.3

o Se abre una ventana de configuración de pantalla y escogemos **Apariencia**, y escogemos la combinación que desee. **Ver Fig 2.4**

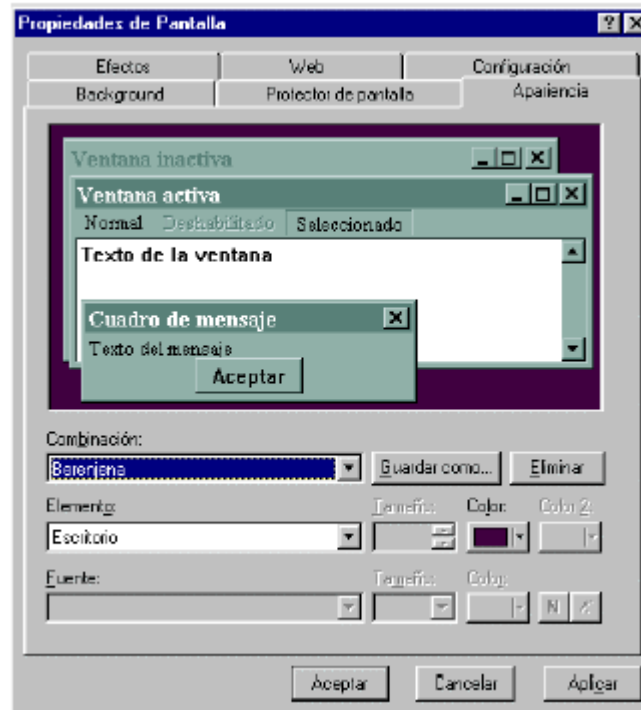


Fig 2.4

Página 11	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



o **Papel Tapiz** : Para cambiar el papel tapiz, hacemos click derecho en el escritorio y elegimos propiedades. Luego seleccionamos la opción Fondo de Pantalla, y escogemos una de las imágenes que viene con windows o podemos seleccionar una propia que tengamos en disco duro, la cual deberia ser del formato BMP.

2.2 Pantalla .-

- **Resolución** : Para cambiar la resolución de la pantalla, hacemos clicks en Inicio, luego Panel de Control, y seleccionamos Pantalla.

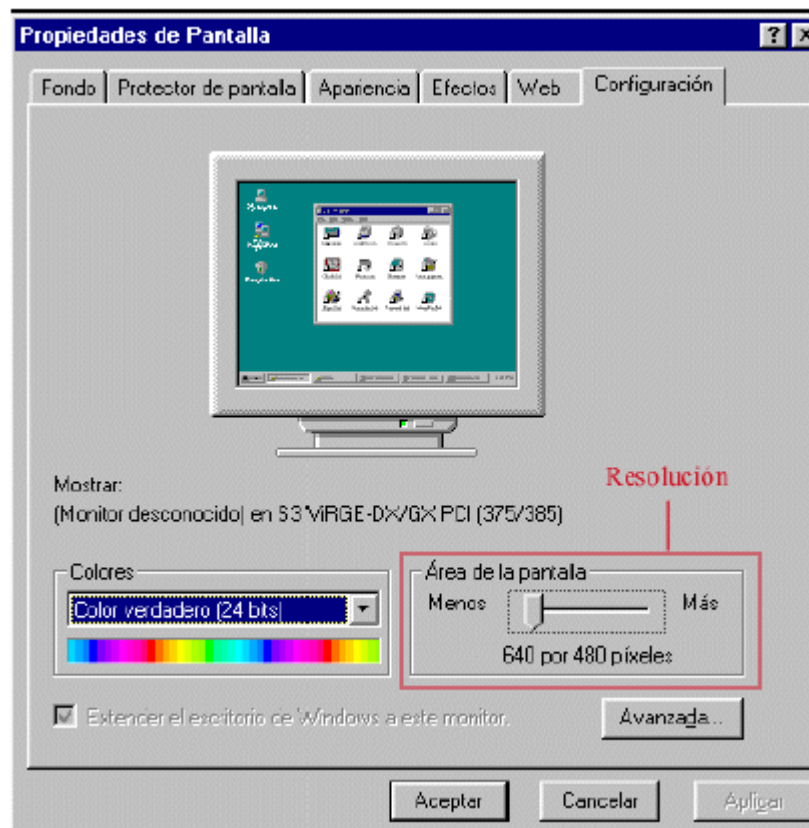


Fig 2.5

o Podemos seleccionar 800 X 600 (estándar) , 1024 X 768

Página 12	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



- **Protector de Pantalla** : Para cambiar el protector de pantalla hacemos click derecho en el escritorio, luego **Propiedades**, y seleccionamos la opción de Protector de Pantalla. **Ver Fig 2.6**

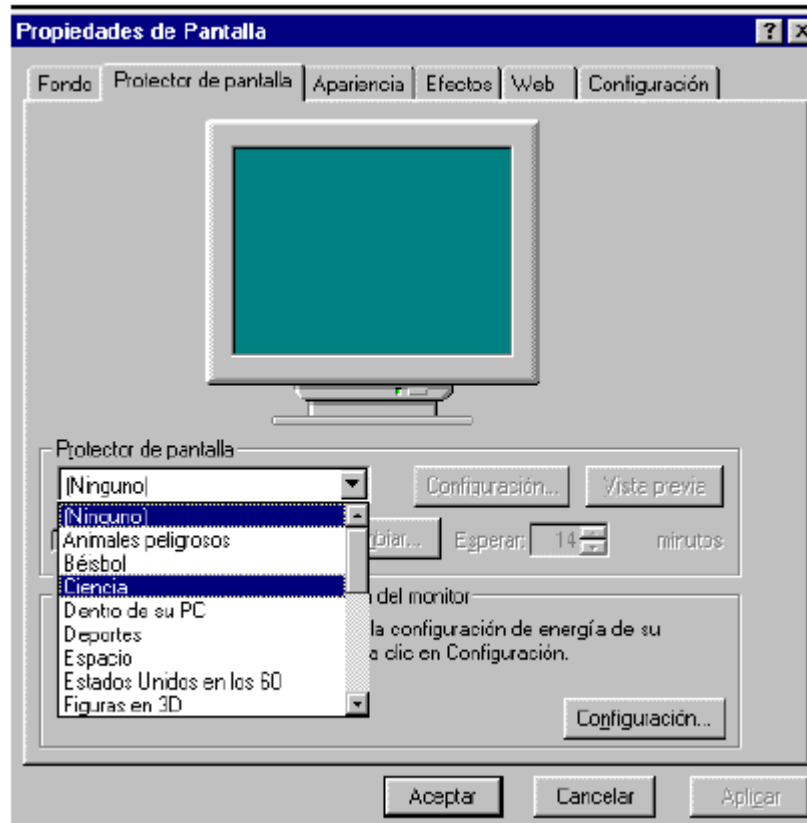


Fig 2.6

2.3 Panel de Control (básico)

- **Fecha y Hora** : Para cambiar la fecha y hora de windows hacemos click en **Inicio**, **Panel de Control** y **Fecha y hora**. **Ver Fig. 2.7**

Página 13	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



Fig 2.7

- **Teclado** : Para cambiar la configuración del teclado entramos al **Panel de Control y Teclado. Ver Fig 2.8**

- o Podemos cambiar el retraso de repetición (tiempo que transurre cuando se mantiene presionada una tecla antes de que el carácter empiece a repetirse).
- o Podemos cambiar la velocidad de repetición (que tan rápido se repite una tecla cuando se pulsa).
- o Velocidad de intermitencia del cursor.
- o También podemos cambiar el idioma del teclado.

Página 14	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:

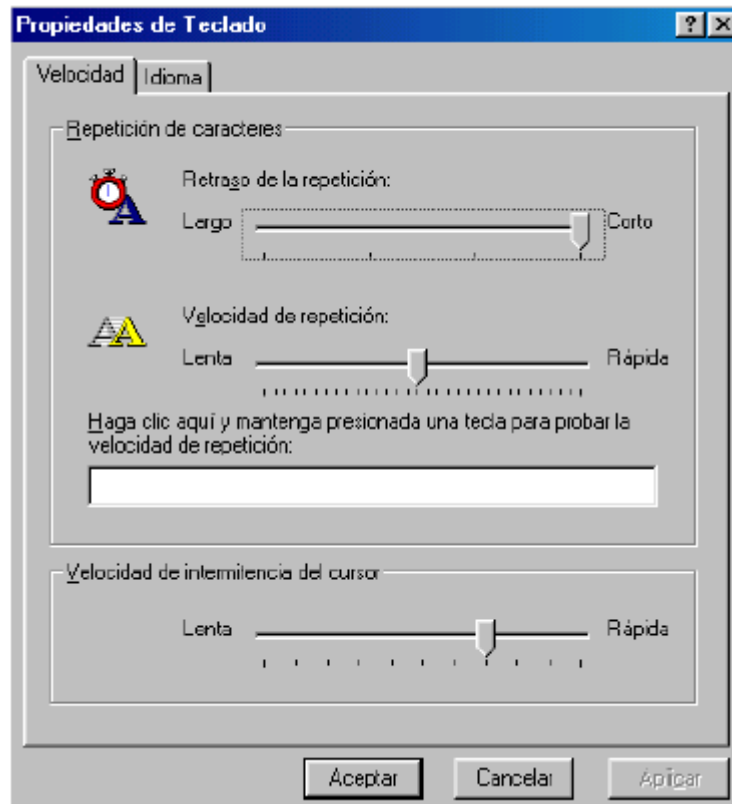


Fig 2.8

- **Mouse** : Para cambiar la configuración del mouse entramos a **Panel de Control y Mouse. Ver Fig2.9**
 - o Podemos cambiar la configuración de los botones (para diestros y zurdos).
 - o Podemos cambiar la velocidad de hacer doble click.

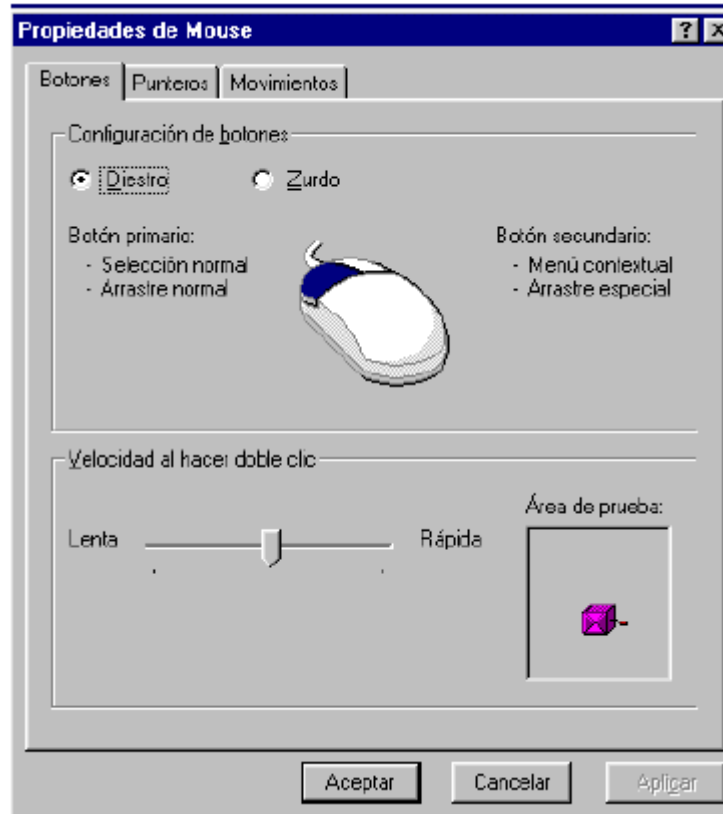


Fig 2.9

2.5 Panel de Control (Avanzado)

- **Agregar o quitar programas** : Mediante Agregar o Quitar Programas que se encuentra dentro del **Panel de Control**, es posible instalar programas o desinstalar los programas ya instalados. La mayoría de programas traen su propio programa de instalación, por lo tanto esta opción no la va a utilizar mucho.

Página 16	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:

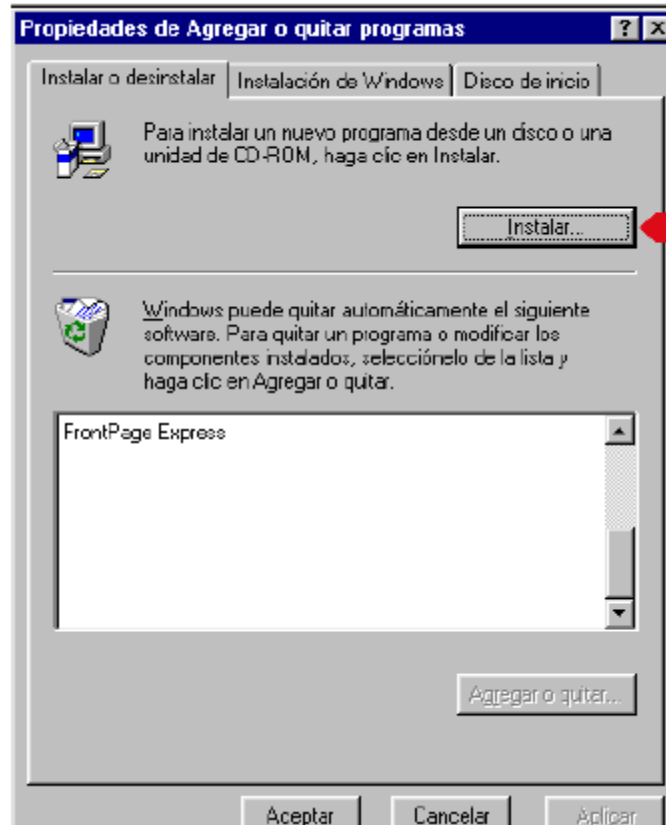


Fig 2.10

- **Agregar componentes de Windows 98** : Una vez instalado el Windows, podemos agregar o quitar componentes de este, en **Instalación de Windows** que esta dentro de **Agregar o Quitar Programas**, que se encuentra en **Panel de Control**. Para instalar nuevos componentes es necesario el CD-ROM de instalación de Windows. **Ver Fig 2.10**

- **Instalar nuevo Hardware** : El nuevo sistema de reconocimiento de Windows (plug and play), nos permite una instalación del hardware mas fácil y rápida. Para instalar nuevo hardware vamos a **Panel de Control** y el icono de **Instalar nuevo hardware**. **Ver Fig 2.11**

Página 17	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:

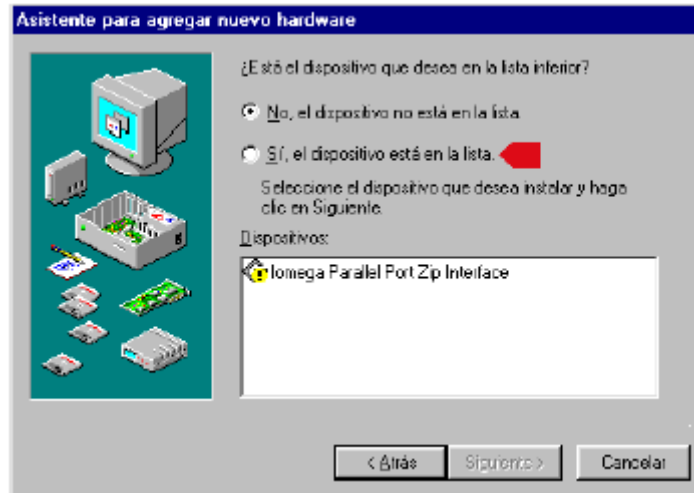


Fig 2.11

CAPITULO 3

3.1 Entretenimiento .-

- **Reproductor Multimedia** .- tiene la capacidad de reproducir todo tipo de archivos multimedia tales como : sonidos, video, archivos multimedia de Internet, MIDI y Active Movie. **Ver Fig 3.1**



Fig 3.1

- **La Grabadora de Sonidos.**- Si se tiene un micrófono conectado a la placa de la computadora se pueden grabar sonidos como el de su propia voz. También le permite cambiar diferentes características según la calidad que se desee. **Ver Fig 3.2**

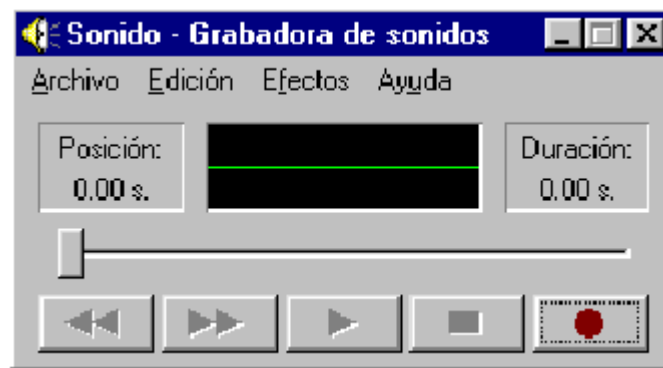


Fig 3.2

- **El Reproductor de CD.**- Permite reproducir CD's de Audio, tiene las mismas funciones que las de un reproductor de discos simple : Seleccionar Pista, Siguiente Pista, Retroceder

Página 19	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



Pista, Pausa. Activarse puede ser de dos formas: Manual, introduciendo el disco y seleccionar la opción desde **Inicio** o Automática dejando que se reconozca el disco. **Ver Fig 3.3**



Fig 3.3

- **Control de Volumen.**- Se utiliza para controlar sonidos del propio Windows u otros. En el **Panel de Control** de encuentra un icono que le permitirá configurar las opciones de sonidos.

Ver Fig 3.4

Página 20	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



Fig 3.4

Los sonidos de Windows pueden ser personalizados tan solo debe acceder a **Panel de Control** y dar un click sobre el icono **Sonidos**.

3.2 Opciones de Texto .-

- **WordPad**.- es un procesador de texto muy sencillo de usar y funcional.

Ver Fig 3.5

Página 21	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:

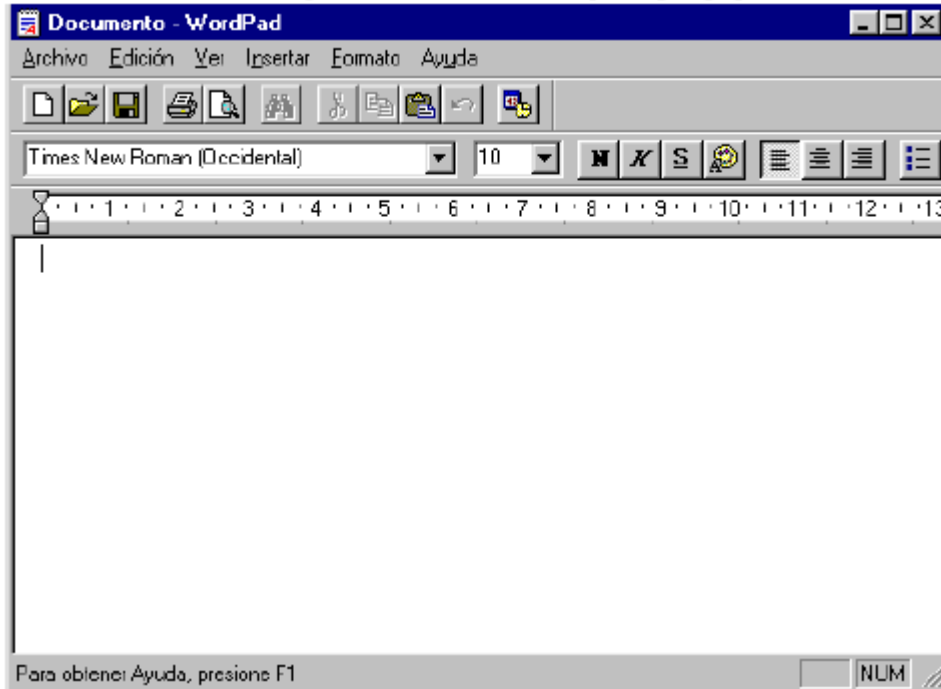


Fig 3.5

o **Para Crear y Grabar un documento.-**



Este icono sirve para crear un nuevo documento.



Este icono sirve para grabar un documento. Si no se selecciona ningún formato en particular se guardan en formato para Word 6.0 que es compatible con Microsoft Word.

o **Para Abrir un documento.-**



Este icono sirve para abrir un documento existente o también por medio del menú **Archivo** en el cual aparecerán los archivos según se indique en el Tipo de

Página 22	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



archivos , los archivos de texto se graban con extensión .doc

o **Para darle Formato al Texto.-**

Lo primero que se tiene que hacer es seleccionar el texto a ser modificado, puede ser todo el texto o una parte, esto se puede hacer por medio de la opción **Seleccionar Todo** en el menú **Edición** o seleccionando manualmente lo que se desees modificar.

A continuación hay opciones para darle formato al texto como: **Negrita, Subrayado, Cursiva, Cambio de Color** al texto.

o **Para Modificar la Posición del Texto.-**

Tenemos opciones como **Alineación** (Derecha, Izquierda, Centrado y Justificado); **Estilo de Viñeta** (numérica, simbólica, etc); **Sangría y Tabulación.**

o **Para Copiar, Mover y Eliminar .-**

Copiar: permite copiar una parte del texto en el mismo documento o en otro documento.

Mover: permite reorganizar el texto.

Eliminar: permite eliminar el texto que no se desee que se puede hacer con el teclado o seleccionando el texto y presionar el botón borrar.

o **Para Copiar desde otro documento.-**

Se puede copiar texto, imágenes, gráficos y sonidos de otros documentos ya que casi todos los programas que manejan textos tienen la función **Copiar.**



o **Para Buscar y Reemplazar.-**

Por medio del menú **Edición**, seleccionar **Buscar** o **Reemplazar**.

Buscar: permite encontrar una determinada palabra en un texto.

Reemplazar: permite reemplazar una palabra por otra en un texto.

Ambas facilitan el trabajo en la redacción de textos.

o **Para Imprimir.-**



Este icono permite imprimir el documento, se tiene que configurar el tipo de papel, la calidad de la impresión, etc.

- **Bloc de Notas.-** es un editor de texto muy simple. **Ver Fig**

3.6.

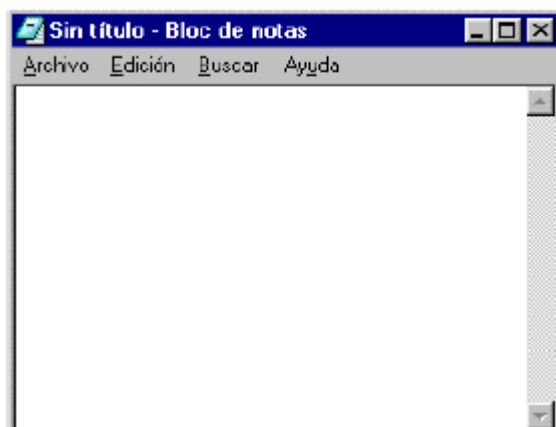


Fig 3.6

Página 24	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



El Bloc de Notas no es un procesador de texto como el WordPad pero incluye funciones similares como: Abrir, Guardar, Copiar, Pegar y Buscar.

3.3 Opciones de Dibujo .-

- **Paint.**- es un pequeño programa que le permitirá realizar dibujos, modificar imágenes ya existentes de manera sencilla y practica. **Ver Fig 3.7**

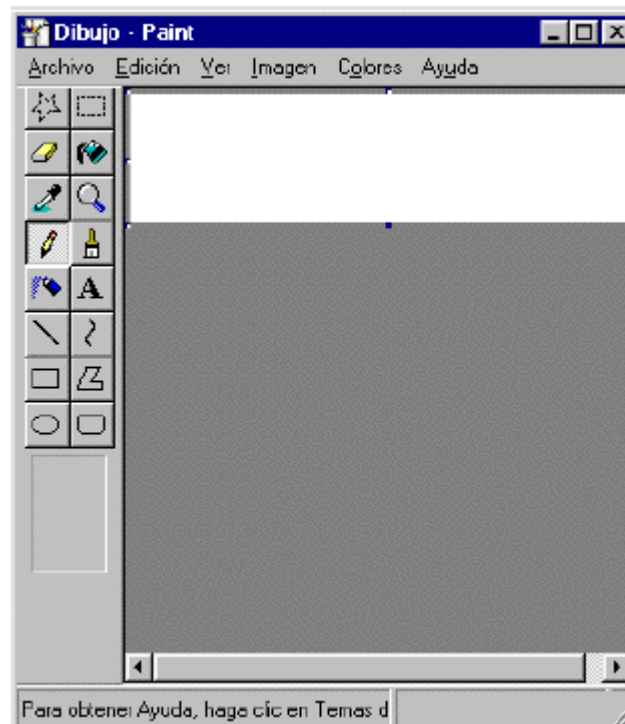


Fig 3.7

- **Para Crear y Guardar un Dibujo.**- se empleará la paleta de herramientas que aparece al lado izquierdo. Por ejemplo si queremos hacer figuras geométricas, líneas, etc.

Página 25	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



En la paleta encontraremos las opciones para cada dibujo. También se debe seleccionar el tipo de grosor de los pinceles, el color del gráfico y por último a dibujar.

- **Para Abrir un archivo.**- se hace el mismo procedimiento que se a explicado en los programas anteriores, tales como WorPad o Bloc de Notas.

- **Para Llenar con color las figuras.**- Los colores aparecen en la opción **Colores** de la Barra de Herramientas y para proceder a rellenar una figura se empleará la herramienta **Relleno con color**. Ver Fig 3.8

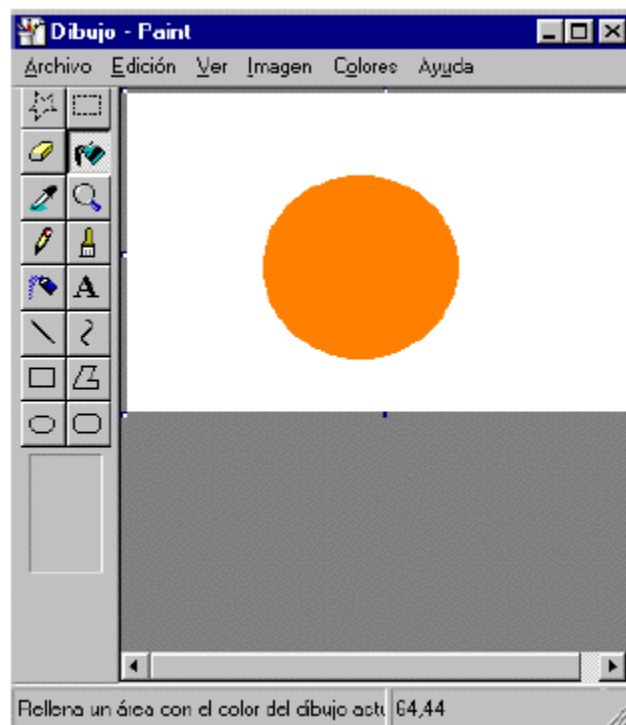


Fig 3.8

- **Para Realizar Trazos de Dibujos.**- Las herraminetas que aparecen en la paleta de herramientas son (lápiz, pincel y aerógrafo).

Página 26	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



- **Para borrar un dibujo.**- Simplemente puedes usar el borrador que se encuentra en la paleta de herramientas o seleccionar que es lo que quieres borrar y con la opción del bote de pintura con el color del fondo.

- **Para Modificar el dibujo.**-

Rotar o Invertir: para modificar la posición del dibujo.

Expandir o Contraer: para modificar el tamaño del dibujo.

Invertir colores: para invertir colores.

Atributos: permite modificar por ejemplo la altura y la anchura, etc.

- **Imaging.**- es un programa que le permite realizar ediciones de gráficos con opciones más especializadas. Si se tienen dispositivos como un scanner se puede sacar más provecho a este programa. **Ver Fig 3.9**

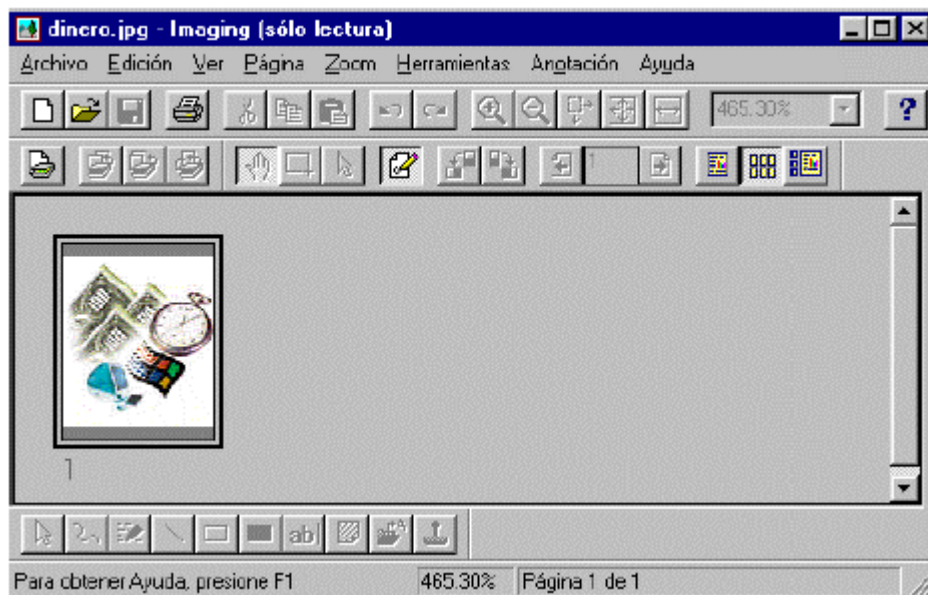


Fig 3.9

Página 27	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



Este programa permite la navegación de varios documentos a la vez, también posee una serie de opciones para facilitar la visión de las imágenes, entre ellas : Ver página, Vista en miniatura, Página y vista en miniatura, Zoom, etc.

Además opciones como Rotar la imagen, Comprimir la imagen, etc.

3.4 Otros .-

- **Juegos.**- En la carpeta de Entretenimiento se

Encuentran juegos tales como: Buscaminas, Solitario, Carta Blanca, Corazones, etc.

- **Calculadora.**- También se encuentra la funcional calculadora que es muy simple de operar tal cual una calculadora normal e inclusive se puede activar las funciones de una calculadora científica. **Ver Fig 3.10**

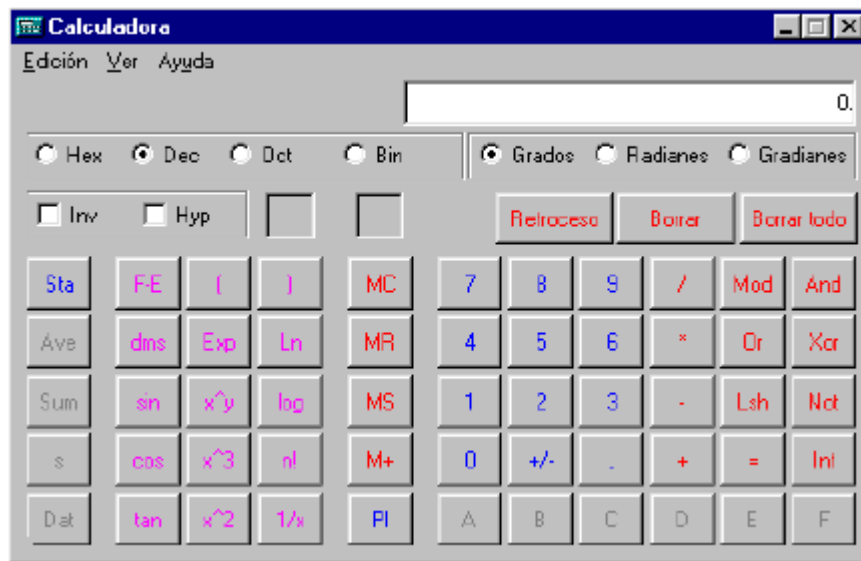


Fig 3.10

Página 28	Archivo: windows98.doc	Redactó:	Revisó:	Aprobó:



- **Mapa de Caracteres.**- es uno de los accesorios que se ofrecen en Windows 98, el cual permite insertar símbolos y caracteres que no se encuentran en el teclado.